**Tiết 44:**

**Bài 11: TẠO CÁC HIỆU ỨNG ĐỘNG**

**1. Hiệu ứng động cho đối tượng trên trang chiếu**

Cách đơn giản nhất để tạo hiệu ứng động cho các đối tượng

B1: Chọn các đối tượng cần tạo hiệu ứng động trên trang chiếu.

B2: Mở dải lệnh Animations

B3: Nháy chọn hiệu ứng động thích hợp trong nhóm Animation

- Sau khi tạo hiệu ứng động, bên trái mỗi nội dung văn bản trong khung sẽ xuất hiện các số 1,2,3... các số này biểu thị thứ tự xuất hiện của đối tượng tương ứng khi trình chiếu.

Lưu ý: chỉ một số hiệu ứng thường dùng được hiển thị sẵn trên dải lệnh. Nếu chưa ưng ý với các hiệu ứng động đó em có thể nháy nút More để chọn các hiệu ứng động khác.

**2. Hiệu ứng chuyển trang chiếu**

Các bước đặt hiệu ứng chuyển cho các trang chiếu như sau:

B1 : Chọn các trang chiếu cần tạo hiệu ứng.

B2 : Mở dải lệnh Transitions và nháy chọn kiểu hiệu ứng trong nhóm Transition to this Slide.

B3: Nháy lệnh Apply to all trong nhóm Timing nếu muốn áp dụng kiểu hiệu ứng chuyển đã chọn cho mọi trang chiếu của bài trình chiếu.

Các tuỳ chọn sau đây để điều khiển:

Thời điểm xuất hiện trang chiếu (sau khi nháy chuột hoặc tự động sau một khoảng thời gian định sẵn);

Tốc độ xuất hiện của trang chiếu;

Âm thanh đi kèm khi trang chiếu xuất hiện.

Có tuỳ chọn điều khiển việc chuyển trang:

Duration: Thiết lập thời gian thực hiện hiệu ứng.

On mouse click: Chuyển trang kế tiếp sau khi nháy chuột.

After: Tự động chuyển trang sau một khoảng thời gian (tính bằng giây).

Nếu muốn áp dụng một hiệu ứng chuyển cho tất cả các trang chiếu của bài trình chiếu, ta nháy nút Apply to All.

None (không hiệu ứng) là ngầm định

**3. Sử dụng các hiệu ứng động.**

Tạo các hiệu ứng động giúp cho việc trình chiếu trở nên hấp dẫn và sinh động hơn.

Không nên sử dụng quá nhiều hiệu ứng.

Cần cân nhắc xem hiệu ứng đó có giúp cho nội dung trang chiếu rõ ràng và hiệu quả hơn không.

***Bài Tập***

***Câu 1****:* Tạo hiệu ứng động cho đối tượng trên trang chiếu ta thực hiện chọn?

A. Animations 🡪 No transition B. Animations 🡪 Add Animation

C. Animations 🡪 Slide transition D. Animations 🡪Slide Layout

***Câu 2*:** Thực hiện thao tác chọn transition 🡪 chọn kiểu hiệu ứng trong transition to this slide

A. Tạo hiệu ứng động cho một đối tượng trong slide

B. Tạo hiệu ứng chuyển trang cho các slide trong bài trình diễn

C. Đưa hình ảnh hoặc âm thanh vào bài trình diễn

D. Định dạng cách bố trí các khối văn bản, hình ảnh, đồ thị ... cho một slide

***Câu 3:*** Có mấy loại hiệu ứng động, đó là những loại nào?

***Câu 4:*** Hiệu ứng chuyển trang chiếu là gì?

Hiệu ứng chuyển trang chiếu là thay đổi cách xuất hiện của trang chiếu

***Câu 5:*** Mỗi trang chiếu có thể đặt bao nhiêu kiểu hiệu ứng chuyển trang?

Mỗi trang chiếu chỉ có thể đặt duy nhất một kiểu hiệu ứng chuyển trang.

**Tiết 45: Bài thực hành 8**

**HOÀN THIỆN BÀI TRÌNH CHIẾU VỚI HIỆU ỨNG ĐỘNG**

**\*Nội dung thực hành**

Bài 1. Thêm các hiệu ứng động cho bài trình chiếu

-Mở bài trình chiếu **Ha Noi** đã lưu trong - Bài thực hành 7. Chọn một vài trang chiếu đơn lẻ và tạo các hiệu ứng chuyển cho các trang chiếu đã chọn, trình chiếu và quan sát các kết quả nhận được.

 - Chọn và áp dụng một hiệu ứng chuyển khác cho tất cả các trang chiếu của bài trình chiếu. Hãy thay đổi một vài hiệu ứng với các tốc độ xuất hiện khác nhau, trình chiếu và quan sát các kết quả nhận được. Cuối cùng, chọn một hiệu ứng thích hợp theo ý em (chẳng hạn, chọn hiệu ứng Blind vertical với tốc độ Slow) và áp dụng cho mọi trang chiếu.

- Chọn một vài trang chiếu đơn lẻ. Sử dụng lệnh Effect Options và chọn một số hiệu ứng khác nhau để áp dụng cho các trang chiếu đã chọn. Trình chiếu và quan sát các kết quả nhận được.

- Chọn trang tiêu đề của bài trình chiếu. áp dụng hiệu ứng thích hợp trong nhóm lệnh Animation.

Tạo các hiệu ứng thích hợp cho các đối tượng trên các trang nội dung ( Tiêu đề trang, văn bản dạng liệt kê và hình ảnh) sao cho:

* Tiêu đề của các trang nội dung có hiệu ứng như nhau.
* Hình ảnh trên các trang nội dung có hiệu ứng như nhau và xuất hiện sau khi nháy chuột.
* Các nội dung văn bản dạng liệt kê có hiệu ứng như nhau và xuất hiện sau khi nháy chuột
* Các đối tượng xuất hiện theo thứ tụ hợp lý.

- Trình chiếu, quan sát các kết quả nhận được, chỉnh sửa nếu cần và lưu kết quả.